



# Télécommande porte-clé de sécurité



**Référence produit : KR21E**

*dotée de 5 fonctions complémentaires*

## Caractéristiques clés

- Vous permet d'armer et de désarmer tout système de sécurité X10.
- Fonction «panic» pour activer le système immédiatement.
- Vous permet d'allumer et d'éteindre un module appareil ou un module lampe.

## Avantages

Armez et désarmez votre console en pressant une seule touche.

Allumez et éteignez un ou plusieurs modules appareil, dès lors qu'ils ont le même code maison et unité. De la même manière, allumez et éteignez un ou plusieurs modules lampe.

Fonction «panic»: l'alarme se déclenche lorsque l'on presse simultanément les 2 touches rouges.

Aucun code à programmer, un code aléatoire est automatiquement assigné après l'installation des piles, qui identifie spécifiquement chaque télécommande. Il est possible d'installer jusqu'à 8 télécommandes par console de sécurité.

## Applications typiques

Armez, désarmez la console de sécurité, commandez les lumières ou les appareils, déclenchez l'alarme de l'intérieur ou de l'extérieur de la maison - depuis votre jardin ou votre voiture.

Posez une télécommande sur votre table de lit, de façon à pouvoir allumer les lumières ou déclencher l'alarme si vous entendez un bruit suspect au milieu de la nuit.

Ajoutez autant de télécommandes que nécessaire, laissez en une dans votre maison et dans votre voiture.

## Données techniques

- Piles: 2 xCR2016
- Fréquence radio: 433.92 MHz
- Puissance du signal radio: < 1mW
- Portée du signal radio: 30 m (champs libre)
- Normes:
  - EN 300 220-1
  - ETS 300 683
  - CE (R&TTE)
- Température ambiante:
  - 10° C to + 50° C (fonctionnement)
  - 20° C to + 70° C (stockage)